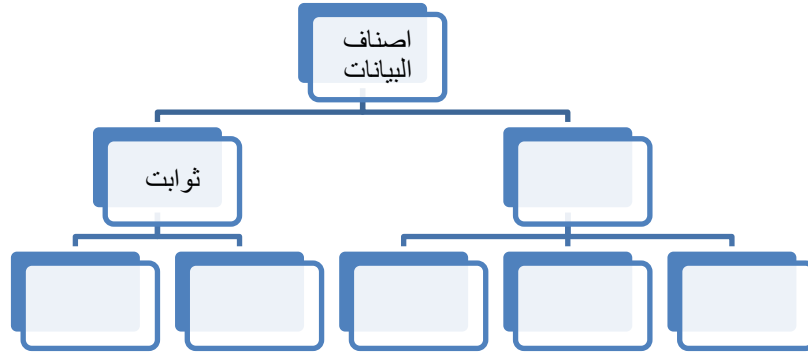


# البرمجة بلغة فيجول بيسك ستوديو

الهدف الرئيسي من البرامج

مراحل كتابة البرنامج  
بلغة فيجول بيسك ستوديو



المتغيرات هي :

مثالين لتعريف متغير حرفي و عددي باستخدام الأمر Dim

الثوابت هي :

مثال لتعريف ثابت باستخدام الأمر Const

ترتيب العمليات الحسابية

شروط تسمية المتغيرات

حول من صيغة جبرية إلى برمجية

$$Z = x^2 \div a + b X$$

ماتنتيجة تنفيذ العمليات التالية على جهاز الحاسب

$$6+2*1=6-9$$

$$M=6+9*2^2$$

$$N= 3d-4\div 2$$

$$6+4*2>4*5$$

$$M=12/4*(5-2)$$