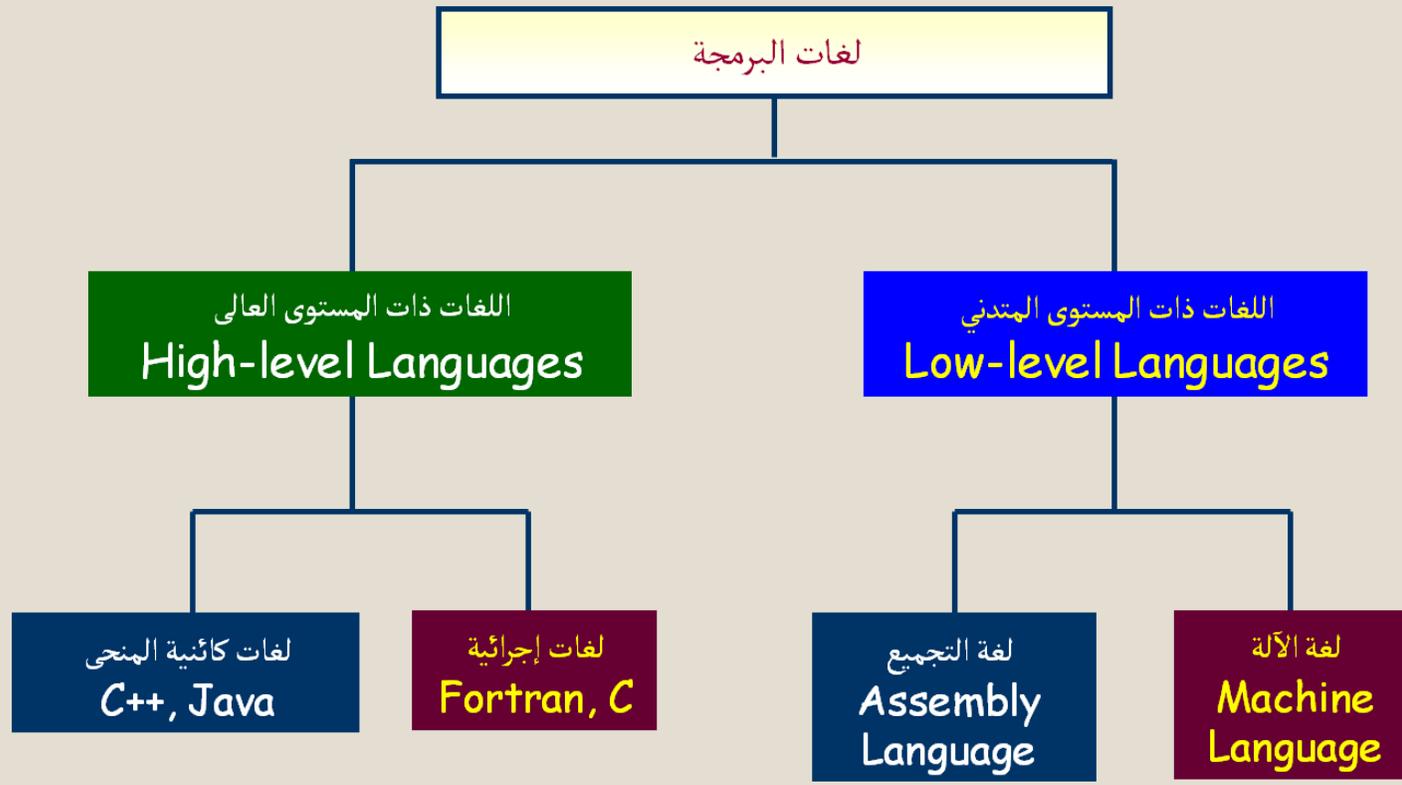


حل الواجب المنزلي :



ما هي أقسام لغات البرمجة؟





الوحدة الثالثة :

البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

الدرس الأول :

إنشاء موقع ويب بلغة HTML



الأهداف:



أهداف التعلم

- < كيفية استخدام محرر فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code Editor).
- < كيفية إضافة وسوم لغة ترميز النص التشعبي (HTML)، والفقرات، والصور إلى موقع الويب.
- < كيفية إنشاء القوائم والارتباطات التشعبية.



ما هي صفحة الويب؟

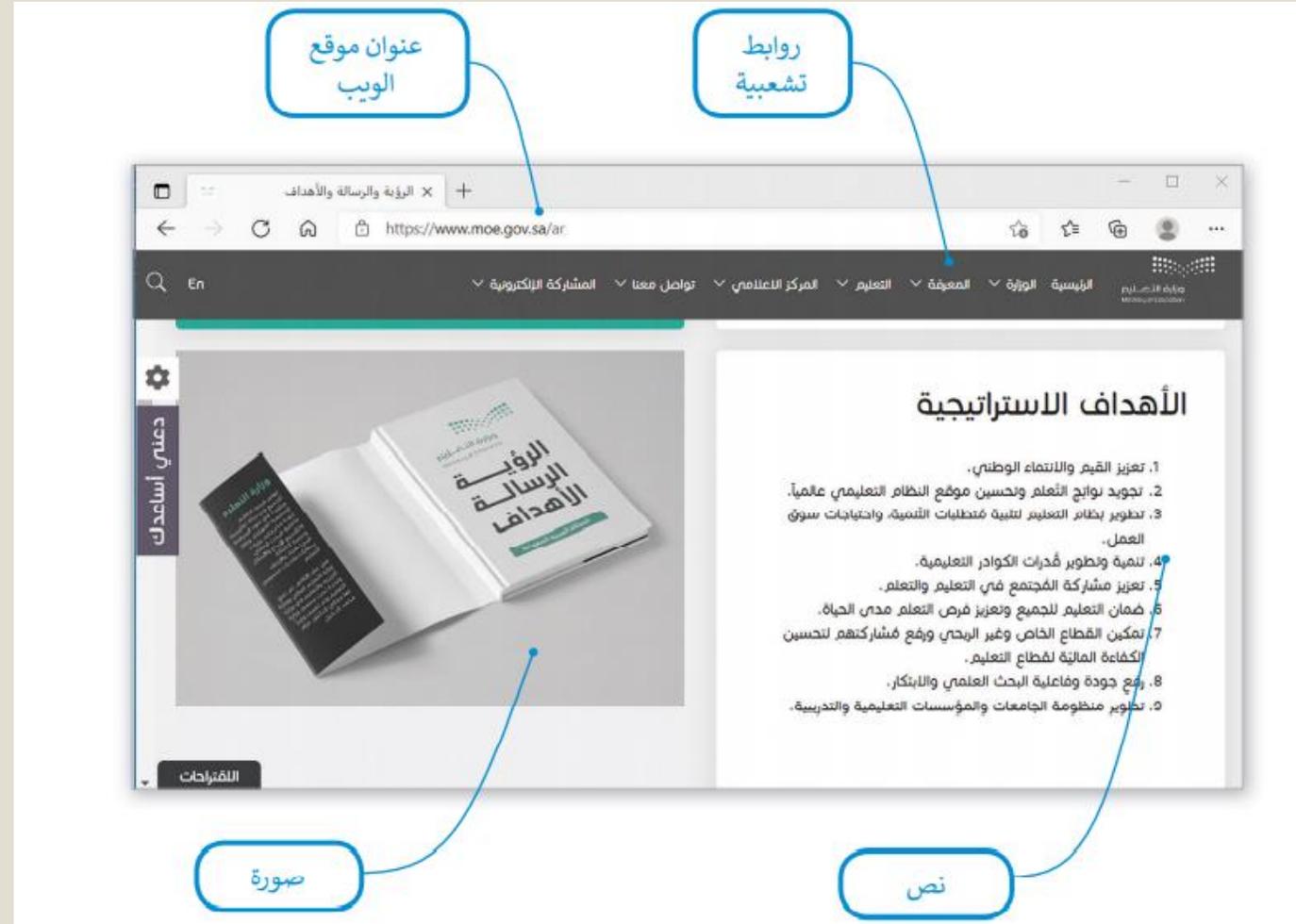


صفحة الويب

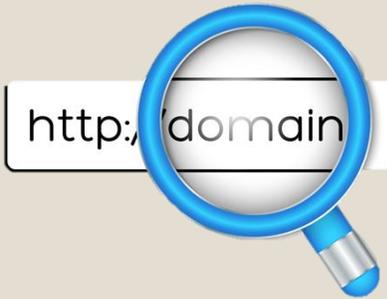
صفحة الويب هي ملف منظم يحتوي على نصوص وصور ووسائط متعددة أخرى، وكذلك الارتباطات التشعبية، يتم عرضها جميعها باستخدام متصفح الويب.



بعض من مكونات صفحة الويب



ما هو موقع الويب؟

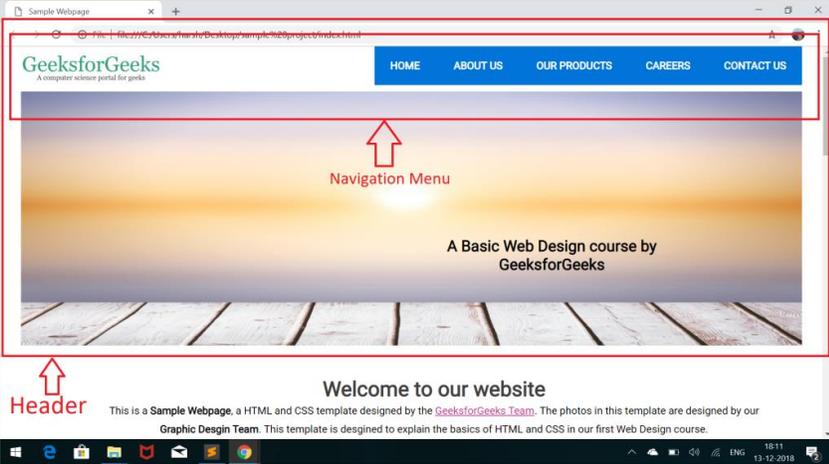
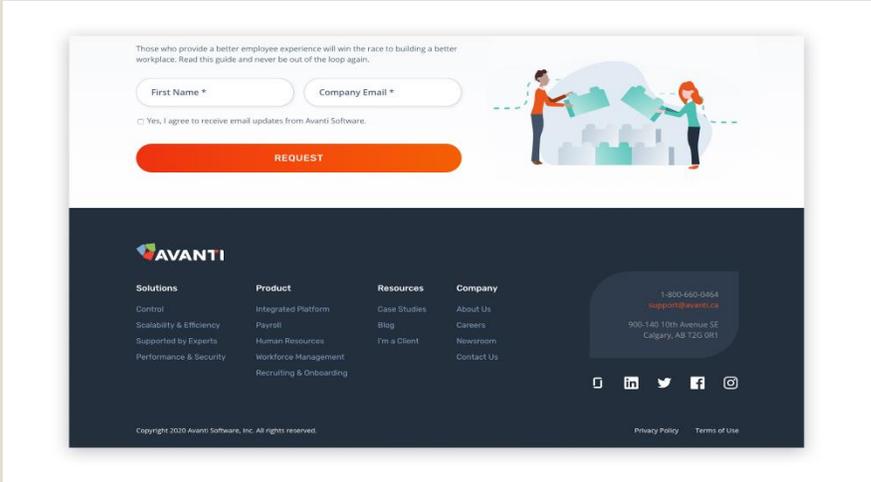


موقع الويب
يتكون موقع الويب من مجموعة من الصفحات المترابطة التي يمكن العثور عليها في نفس المجال (domain) يحتوي موقع الويب عادةً على صفحة بداية تسمى الصفحة الرئيسية التي يمكن للزائر من خلالها الانتقال إلى جميع الصفحات الأخرى. يمكن أن تحتوي صفحة الويب على روابط لصفحات ويب في نفس الموقع أو إلى صفحات في مواقع أخرى.



Website

يحتوي المظهر الخاص بموقع الويب على ثلاثة أجزاء مختلفة:
< العنوان (Header): يتضمن ترويسة رسومية وشريط التنقل.
< محتوى الصفحة (Content): ويشمل محتوى النص والصور وما إلى ذلك.
< التذييل (Footer): يحتوي على روابط مفيدة.





Navigation Menu

A Basic Web Design course by
GeeksforGeeks



Header

Welcome to our website

This is a **Sample Webpage**, a HTML and CSS template designed by the [GeeksforGeeks Team](#). The photos in this template are designed by our **Graphic Desgin Team**. This template is desgined to explain the basics of HTML and CSS in our first Web Design course.

Those who provide a better employee experience will win the race to building a better workplace. Read this guide and never be out of the loop again.

Yes, I agree to receive email updates from Avanti Software.

REQUEST



Solutions

Control

Scalability & Efficiency

Supported by Experts

Performance & Security

Product

Integrated Platform

Payroll

Human Resources

Workforce Management

Recruiting & Onboarding

Resources

Case Studies

Blog

I'm a Client

Company

About Us

Careers

Newsroom

Contact Us

1-800-660-0464

support@avanti.ca

900-140 10th Avenue SE
Calgary, AB T2G 0R1



ما لمقصود بلغة ترميز النص التشعبي HTML؟



لغة ترميز النص التشعبي (HTML) هي لغة برمجة تُستخدم لوصف مكونات صفحات الويب لبرامج التصفح من خلال استخدام مجموعة وسوم والتعليقات البرمجية. يُمكن من خلال هذه الوسوم والتعليقات البرمجية تحديد طريقة عرض النصوص والصور والروابط وغير ذلك من مكونات صفحة الويب بشكلٍ صحيح في متصفح الويب.



أمامك الآن مجموعة من سالييات و إيجابيات لغة HTML قومي بتصنيفها

شائعة الاستخدام

يقتصر استخدامها على صفحات الويب غير التفاعلية

يجب كتابة برنامج طويل لإنشاء صفحة ويب يسيرة



يصعب صيانة وتصحيح برنامج بتنسيق HTML



سهولة الاستخدام



مدعومة من معظم المتصفحات

سهولة التعلم



سلبيات HTML

- < يقتصر استخدامها على صفحات الويب غير التفاعلية.
- < يجب كتابة برنامج طويل لإنشاء صفحة ويب يسيرة.
- < يصعب صيانة وتصحيح برنامج بتنسيق HTML.



إيجابيات HTML

- < شائعة الاستخدام.
- < مدعومة من معظم المتصفحات.
- < يمكن تعلمها وكذلك استخدامها بسهولة.

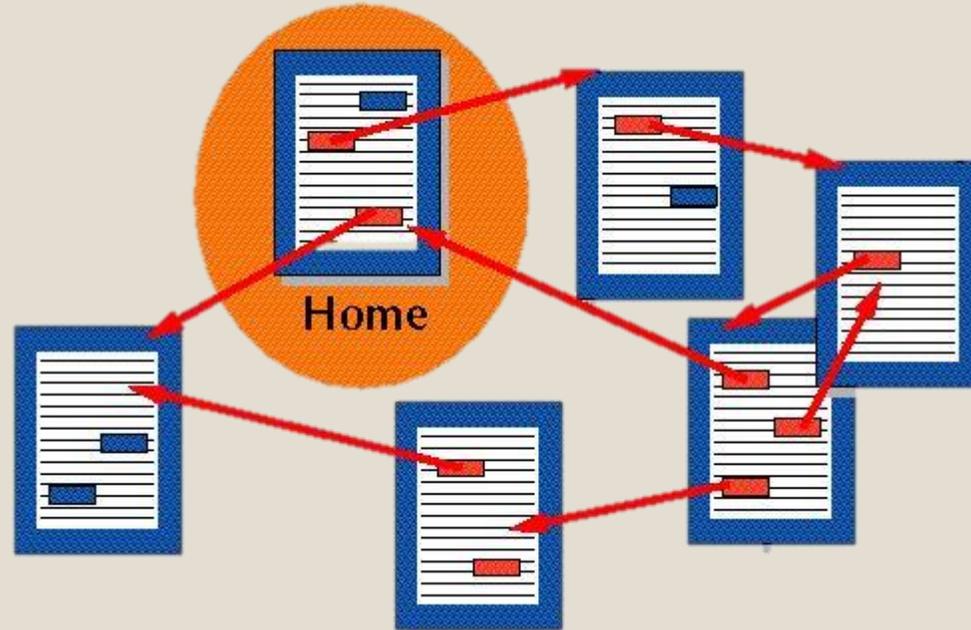


ماذا نعني بالنص التشعبي (HYPERTEXT)؟



النص التشعبي (Hypertext)

النص التشعبي هو نص يتم عرضه على شاشة الحاسب أو أي جهاز إلكتروني آخر يحتوي على مرجعيات (ارتباطات تشعبية) لنصوص أخرى يمكن للقارئ الوصول إليها بصورة فورية.



ماذا نعني بالعلامات (Markup)؟



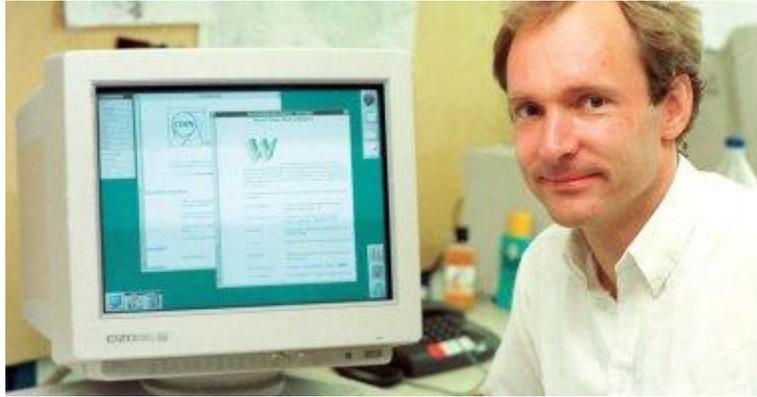
العلامات (Markup)

يشير مصطلح العلامات إلى سلسلة الأحرف أو الرموز الأخرى التي يمكننا إدراجها في مواقع محددة داخل نص أو داخل ملف معالجة نصوص. يتم هذا الأمر لتحديد التنسيقات الخاصة بمظهر الملف (غامق، مائل، مُسطر...) عند طباعته أو عرضه أو لوصف البنية المنطقية للمستند.



لمحة تاريخية

اقترح الفيزيائي تيم بيرنرز لي الذي عمل في المنظمة الأوروبية للأبحاث النووية (CERN) عام 1989 نظامًا قائمًا على الويب قائمًا على مبدأ "طفو السوائل"، وهكذا طور صفات HTML وكتب برمجيات التصفح والخادم في أواخر التسعينيات.



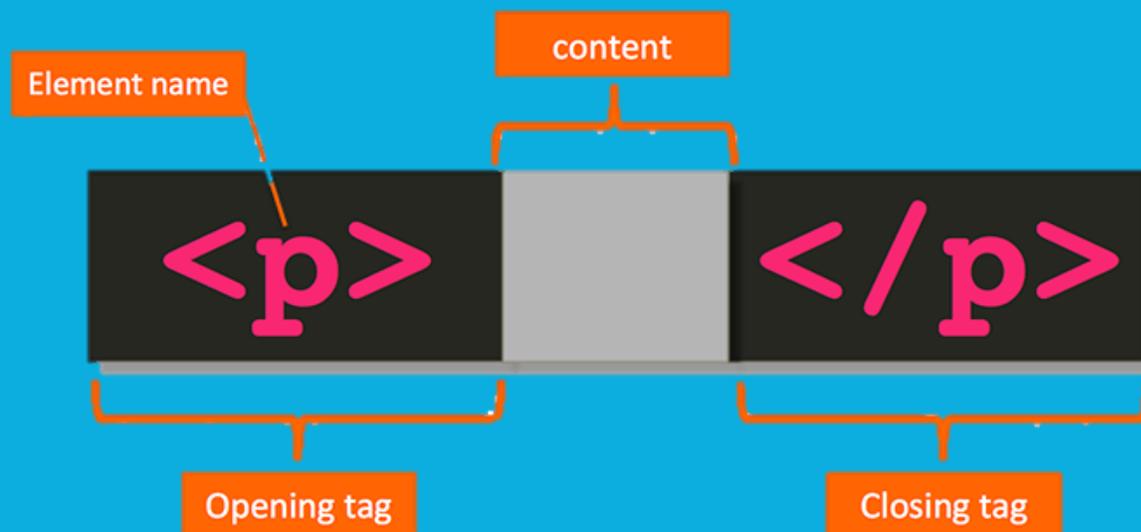


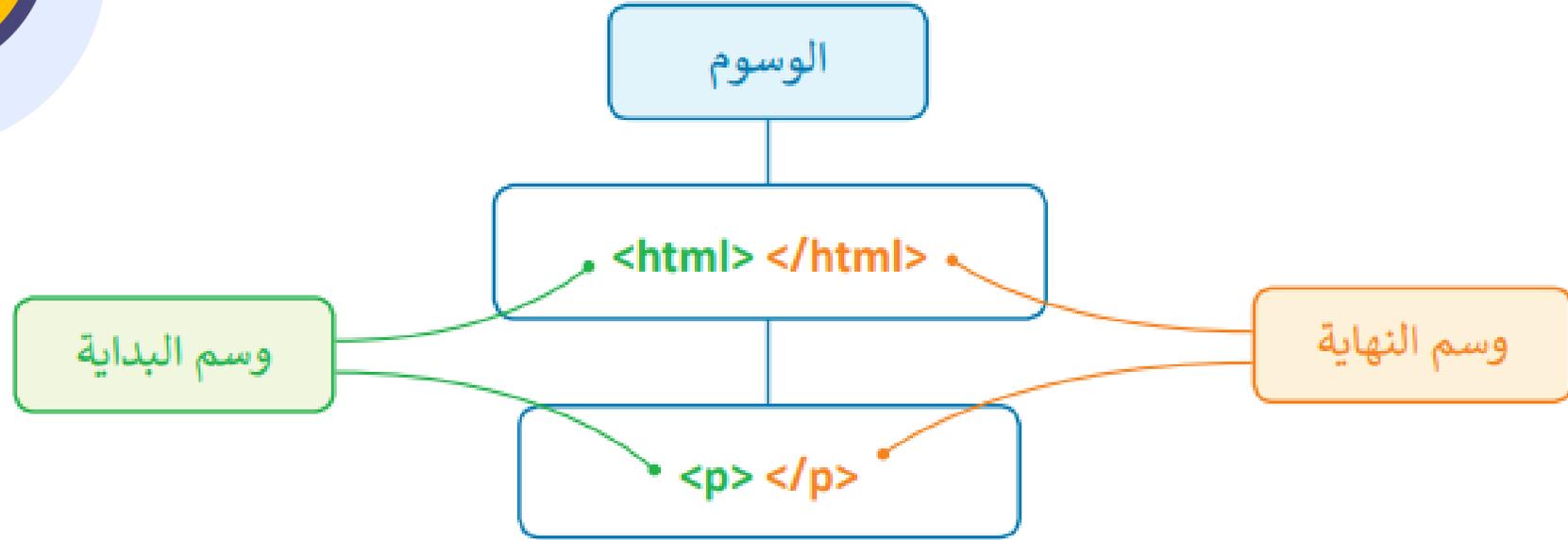
HTML tags



بنية صفحة الويب

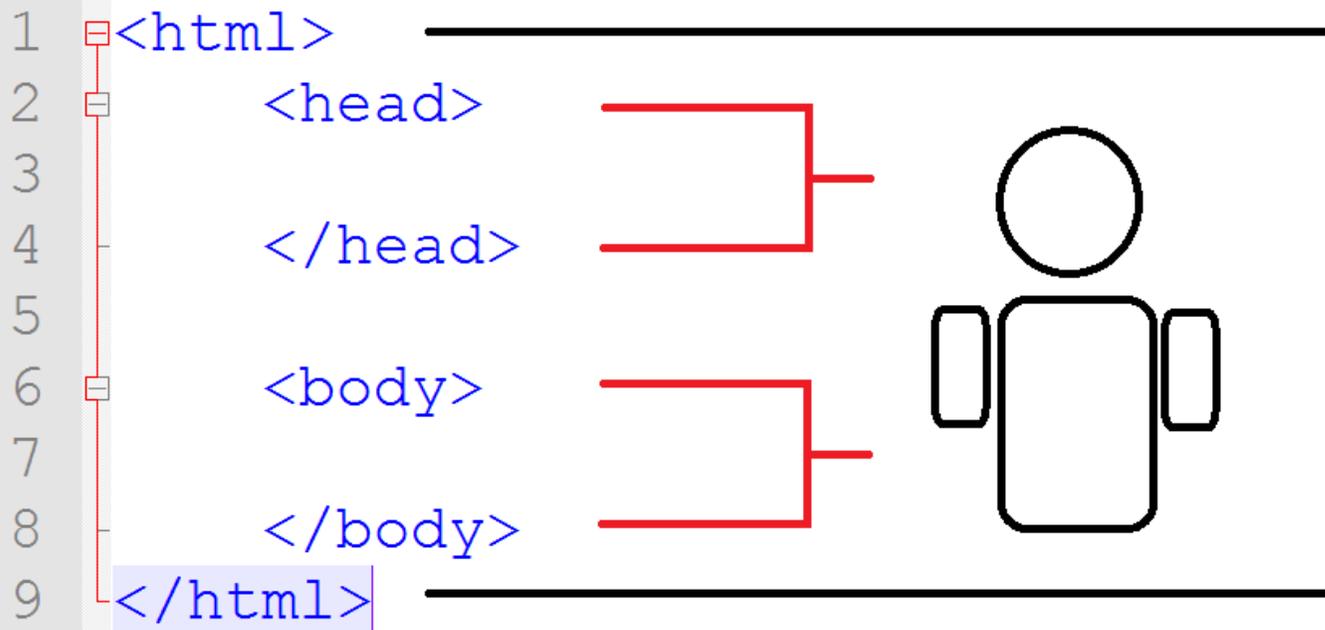
يُطلق اسم الوسوم (Tags) على أحد أجزاء البرنامج المكتوب بلغة HTML. في العادة تأتي وسوم HTML بصورة أزواج مثل وسم الفتح `<p>` ووسم الإغلاق `</p>`، حيث يوقف الرمز `/` الموجود في الوسم الثاني تشغيل الأمر.





يجب أن تتبع صفحة الويب المصممة بتنسيق HTML بنية معينة لكي يتم ترجمتها بصورة صحيحة من قبل المتصفح. فالبرنامج المصدري للصفحة ونص صفحة الويب يجب وضعه بين وسمي `<html>` و `</html>`.





Every html document starts and ends with html tags.



ما هو محرر HTML ؟



بعض من محررات لغة HTML



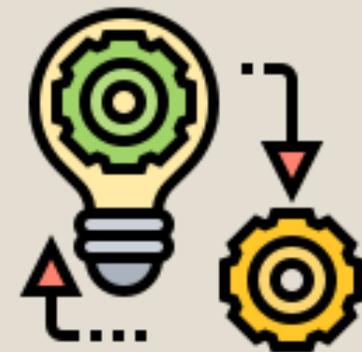
HTML Editors

- 01 Atom
- 02 Notepad++
- 03 Sublime Text
- 04 Adobe Dreamweaver CC
- 05 Visual Studio Code



محرر HTML

محرر HTML هو برنامج يستخدم لكتابة البرامج بلغة HTML. على الرغم من إمكانية التحكم في برمجة HTML في أي صفحة ويب باستخدام أي محرر نصوص، إلا أن برامج تحرير HTML المتخصصة توفر إمكانيات تحرير وأدوات برمجة إضافية. على سبيل المثال، لا تتعامل محررات HTML مع تعليمات HTML البرمجية فقط، بل تمتد وظائفها لتشمل تقنيات أخرى خاصة بإنشاء صفحات الويب مثل صفحات التنسيق النمطية (CSS) وجافا سكريبت (JavaScript)، من هذه المحررات على سبيل المثال فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code).

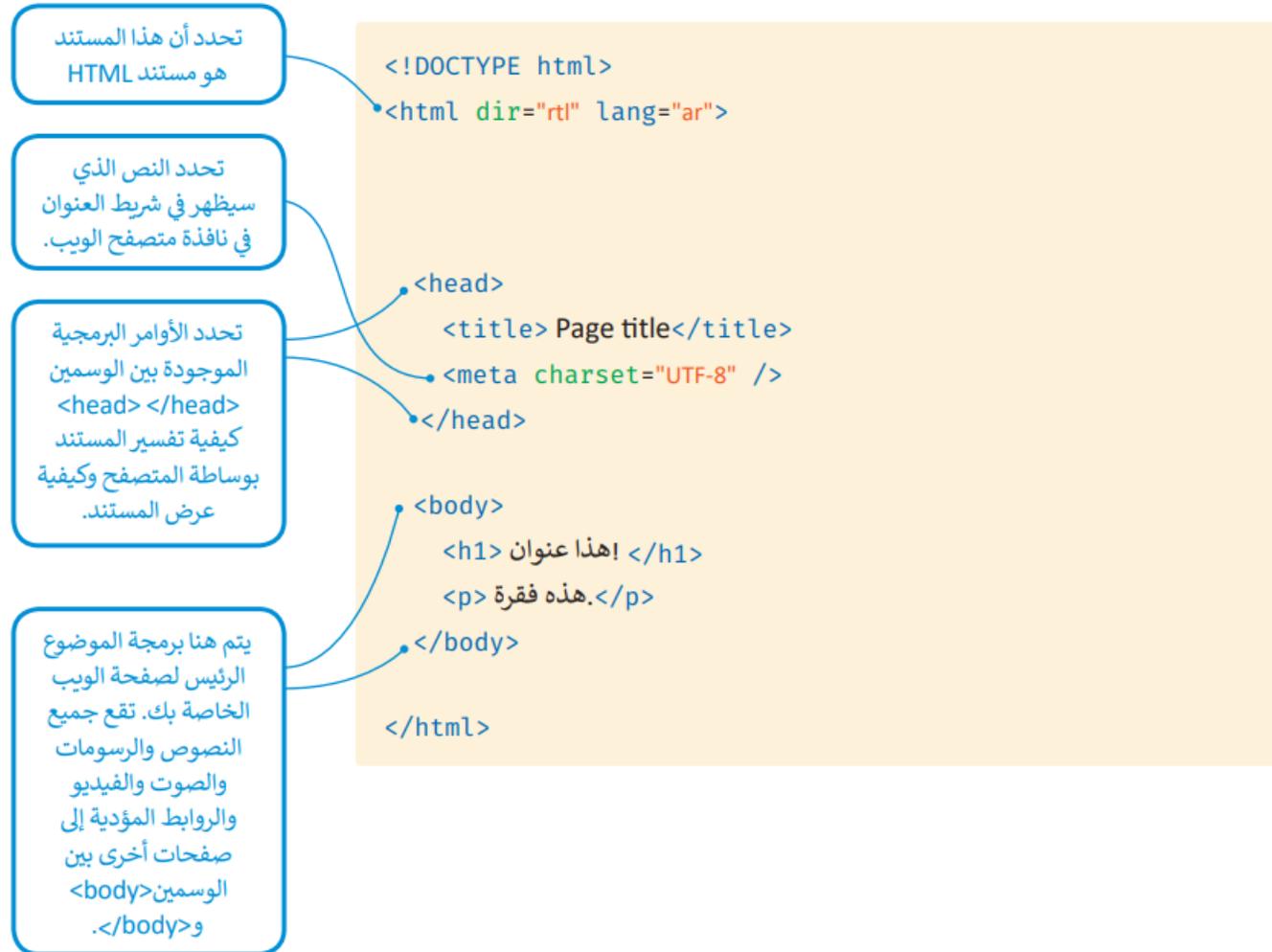


Visual Studio Code



وسوم HTML الأساسية

< هناك قسمان بين وسمي <HTML> و </HTML> في صفحة الويب، أولهما هو قسم ترويسة المستند، والآخر هو قسم المحتوى.





وسوم HTML المستخدمة في الدرس الأول

الوظيفة	الوسم
تحدد أن هذا المستند هو مستند HTML	<!DOCTYPE>
الحاوية لجميع عناصر HTML الأخرى.	<html>
تحدد الأوامر البرمجية الموجودة بين الوسمين <head> </head> .	<head>
يتم هنا برمجة الموضوع الرئيس لصفحة الويب الخاصة بك. تقع جميع النصوص والرسومات والصوت والفيديو والروابط المؤدية إلى صفحات أخرى بين الوسمين <body> و</body>.	<body>
تحدد عنوان المستند.	<title>
تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب.	<meta>
تحدد فقرة.	<p>
يتم استخدامها لتحديد عناوين HTML.	<h6> - <h1>
تدرج فاصل سطر واحد.	



حان وقت التطبيق العملي :





شرح جزء العملي



شرح كيفية تثبيت البرنامج



الوسوم وإضافة النص و الفقرات في برنامج visual studio code للبرمجة ب HTML



```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Heading</h1>

<p>My first paragraph.</p>

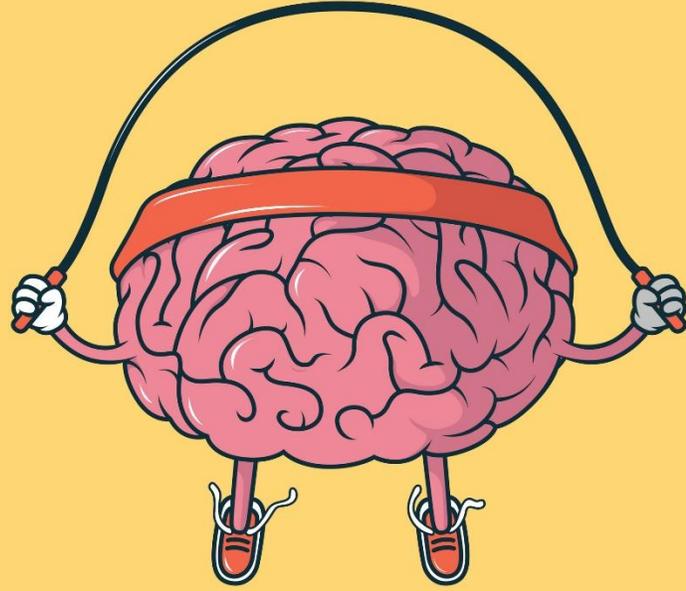
</body>
</html>
```



استخدام المفكرة لكتابة برنامج بلغة HTML



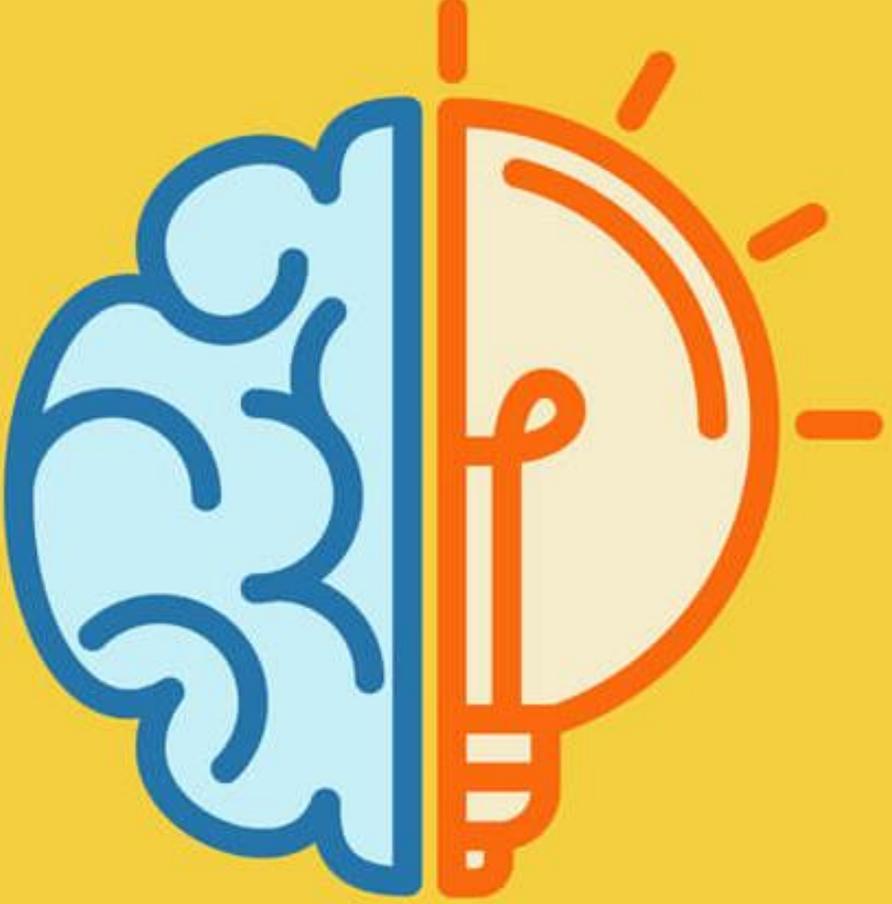
التقويم الختامي



ماذا تعلمنا اليوم ؟



الواجب المنزلي :



حل تمارين

الكتاب المدرسي



لنطبق معًا

تدريب 1

⬅ حذد وأصلح الأخطاء في البرنامج التالي:

```
<!DOCTYPE>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <title> Page title</title>
  <meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
  <h1> !هذا عنوان </h1>
  <p> هذه فقرة.</p>
</html>
```



وزارة التعليم
Ministry of Education
2029- 1443



تدريب 2

⬅️ أنشئ صفحة جديدة تحتوي على ما يلي:

- < عنوان باسم "صفحتي الأولى على الويب".
- < فقرتين عن اثنتين من رياضاتك المفضلة، بحيث تحتوي كل منهما على عنوان باسم هذه الرياضة.

تدريب 3

⬅️ أنشئ صفحة جديدة تحتوي على:

- < عنوان صفحة الويب "My page".
- < ضع اسمك كعنوان للصفحة.
- < أكتب فقرة نصية تصف بها نفسك.
- < بعد الانتهاء احفظ صفحة الويب الخاصة بك.



تدريب 4

🔗 **خطّط لإنشاء موقع ويب يتضمن معلومات سياحية للمسافرين إلى بلدك أو إلى بلد آخر من اختيارك. سيحتوي الموقع على ما يلي:**

- صور عالية الجودة.
- وصف موجز للبلد مع تسليط الضوء على الأماكن المهمة.
- دليل للمعالم الفنية والثقافية يشمل المتاحف والمعالم السياحية.
- بعض المعلومات عن المناسبات والفعاليات.

لتنفيذ الإجراءات السابقة:

1. أنشئ رسمًا تخطيطيًا يساعدك على إنشاء الموقع لاحقًا.
2. أنشئ مجلدًا باسم "Adventure_website".
3. داخل هذا المجلد، أنشئ مجلدين فرعيين: الأول باسم "pages" والثاني باسم "images"، حيث سيتم إضافة جميع الصور التي ستستخدمها في الموقع.
4. افتح محرر فيجوال ستوديو كود وافتح المجلد الذي أنشأته للتو، ثم أنشئ ملف HTML داخل هذا المجلد لبدء إنشاء موقع الويب الخاص بك.
5. امنح موقعك اسمًا وأضف عنوانًا وفقرات أخرى حسب الحاجة.
6. احفظ التغييرات.



وزارة التعليم
Ministry of Education
2021 - 1443

