الوحدة السادسة ( أدوات البرمجة بلغة فيجوال بيسك ستديو )

خصائص الادوات :

هناك خصائص مشتىركة بين الادوات تعرفي عليها ص45

ما هي الادوات ؟ .........................................................

................................................................................



 ........................... القيمة الجديدة=الخاصية.اسم الاداة

……………………………. مثال :

 ..............................

ضبط خصائص الأدوات

..........................

..........................

أولا : أدوات الادخال : ( الخاصية . اسم الاداة = اسم المتغير )

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الاداة** | الخاصية | **الصيغة العامة**  | **ملاحظات** |
| 1.مربع النص Text Box  |  | Var1=TextBox.text  | البيانات قد تكون ........................ |
| 2.اداة الخيارRadioButton |  | Var1=RaidoBotton.Checked | البيانات التي نحصل عليها بيانات..............بالتالي اذا تم اختيار الزر تكون قيمته ..............واذا لم يتم اختياره تكون قيمته.......... |
| 3. مربع الاختيار CheckBox |  | Var1=CheckBox.Checkstate | البيانات التي نحصل عليها بيانات ..............،اذا لم يتم الاختيار..اذا تم الاختيار ......لايمكن الاختيار..... |
| اداة مربع القائمة ListBox ، الخانة المركبة Combobox الكتاب ص 51-54 |



ثانيا : أدوات الاخراج: ( اسم المتغير = الخاصية . اسم الاداة)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الاداة** | **الخاصية** | **الصيغة العامة**  | **ملاحظات** |
| 1.مربع النص Text Box  |  | TextBox.text=var1  | مثال : |
| 2.اداة التسميةLabel |  | Label.text=var1 | مثال : |

ا

التطبيق : اسئلة الكتاب س9/ س10

الواجب : س 11