

| | | | | |
|-----------|---------|---------|-----------------|------------------------|
| التاريخ | الأسبوع | الوحدة | الدرس / التدريب | عنوان الدرس |
| / / ١٤ هـ | الأول | الرابعة | الدرس الأول | الرسم والتصميم بالحاسب |

| | |
|---------------|--|
| التمهيد للدرس | نطرح سؤال على الطالبات ما أهمية الرسومات في حياتنا اليوم؟ بعد ذلك تقرأ إحدى الطالبات المقدمة ثم تطرح المعلمة الأسئلة المفتوحة التي تحفز الطالبات على المناقشة لتحقيق أهداف الدرس قبل البداية بتطبيق استراتيجية الدرس لليوم " المناقشة ضمن فريق " . |
|---------------|--|

| نشاطات طلابية (التقويم المرحلي) | | طريقة التدريس (الاستراتيجية) | الأهداف | |
|---|---|--|--|---|
| أسئلة شفوية | ورقة عمل | | التقويم النهائي | تنمية التفكير |
| <p>١. ما مفهوم الرسم والتصميم بالحاسب؟</p> <p>٢. ما أهمية الرسم والتصميم بالحاسب؟</p> <p>٣. ما الفرق بين برامج الرسم والتصميم بالحاسب؟</p> <p>٤. اذكر أمثلة لبرمجيات الرسم والتصميم على أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية.</p> | <p>تطبيق الاستراتيجية</p> <p>يلزم على المعلمة</p> <p>العودة لدليل</p> <p>المعلم</p> | <p>المناقشة ضمن فريق</p> <p>التوضيح دليل المعلم</p> <p>من صفحة : ٨٩</p> <p>حتى صفحة : ٩٤</p> | <p>١. أن تعرف الطالبة مفهوم الرسم والتصميم بالحاسب.</p> <p>٢. أن تستنتج الطالبة أهمية الرسم والتصميم بالحاسب .</p> <p>٣. أن تميز الطالبة بين أنواع برامج الرسم والتصميم بالحاسب .</p> <p>٤. أن تعدد الطالبة أمثلة لبرمجيات الرسم والتصميم على أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية .</p> | |
| ما استجد خلال الدرس | الواجب | النشاط الإثرائي | التقويم النهائي | تنمية التفكير |
| معرفة أهمية الرسم في عصرنا الحالي | لا يوجد | الرسم و الطباعة بالروبوت الفيديو بالمرفقات | قدرة الطالبات على التعاون من أجل الوصول للهدف . | <p>هذه الاستراتيجية تنمي لدى الطالبة المهارات التالية :</p> <ul style="list-style-type: none"> - مهارة الاستنباط . - مهارة المرونة . - مهارة التصنيف . |