المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة مدرسة البيان النموذجية	الفصل الدراسي الأول - الفترة الأولى لعام الدراسي 1438 - 1439 هـ وزارة التعليم Ministry of Education	المادة	حاسب آلي
		المرحلة	المتوسطة
		الصف	ثاني متوسط
بنك الأسئلة لمادة الحاسب الآلي .		المعلمة	مودة عطية

س1: <u>في الفقرات من (1) الى (22) اختاري الإجابة الصحيحة:</u>

1	**تكوين الرسومات والصور باستخدام الحاسب الآلي وبرامجه، هو مفهوم:**			
	(أ) الرسم بالحاسب	(ب) الرسم والتصميم بالحاسب	(جـ) التصميم بالحاسب	(د) الهندسة بالحاسب
2	**قلة التكلفة المادية وتطور مجالات الحياة تعتبر من أهمية:**			
	(أ) ألعاب الحاسب	(ب) برامج الحاسب	(جـ) الرسم والتصميم بالحاسب	(د) برمجة الحاسب
3	**هي البرامج التي تسمح للمستخدم أن يرسم <u>بحرية</u> ما يرغب مع استخدام الفأرة والقلم الضوئي، هي برامج:**			
	(أ) الرسم الطلائي	(ب) المخططات الانسيابية	(جـ) التصميم	(د) الرسوم المتحركة
4	**تمكننا من رسم المخططات والخرائط الذهنية بأشكال متنوعة، هي برامج:**			
	(أ) الرسم الطلائي	(ب) المخططات الانسيابية	(جـ) التصميم	(د) الرسوم المتحركة
5	**تستخدم من قبل المتخصصين في مجال ما، كالصناعة أو التجارة أو الهندسة، هي برامج:**			
	(أ) الرسم الطلائي	(ب) المخططات الانسيابية	(جـ) التصميم بمساعدة الحاسب	(د) الرسوم المتحركة
6	**تستخدم لإنتاج مشاهد متحركة عن طريق التحكم في تحريك سلسلة من الرسوم أو الصور الثابتة المنفصلة ، هي برامج:**			
	(ب) الرسم الطلائي	(ب) المخططات الانسيابية	(جـ) التصميم بمساعدة الحاسب	(د) الرسوم المتحركة
7	**يمكن اعتباره البرنامج الأول في العالم من حيث القوة وكثرة المستخدمين وهو غير مجاني الاستخدام، هو برنامج:**			
	(أ) الفوتوشوب	(ب) الجمب	(جـ) الانكسكيب	(د) الرسم الحي
8	**هي برامج حاسوبية يمارس فيها اللاعب اللعب في بيئة تفاعلية جذابة على جهاز الحاسب أو الأجهزة الذكية باستخدام اللمس أو لوحة التحكم أو عصا التحكم، هي:**			
	(أ) برامج الرسم والتصميم	(ب) برامج البرمجة	(جـ) برامج الهندسة	(د) ألعاب الحاسب
9	**نوع من ألعاب الحاسب تهدف إلى تعليم مادة أو تطوير مهارات أو غرس قيم بطريقة مشوقة وممتعة، هي ألعاب:**			
	(أ) المحاكاة	(ب) ترفيهية	(جـ) تعليمية	(د) التقليد
10	**ألعاب تتيح للاعب أن يعيش في بيئة خيالية تبدو كالواقع، مثل ألعاب التحكم بقيادة الطائرات والسيارات، هي ألعاب:**			
	(أ) المحاكاة	(ب) ترفيهية	(جـ) تعليمية	(د) برمجية
11	**في هذا النوع من الألعاب يقوم اللاعب بتقمص دور شخصية تحاول الوصول إلى هدف محدد في جو من المتعة والترفيه، يسمى هذا النوع من الألعاب:**			
	(أ) المحاكاة	(ب) ترفيهية	(جـ) تعليمية	(د) التقليد

12	**برامج لإنتاج رسوم تتميز بالجودة والدقة العالية وتستخدم من قبل متخصصين في مجال الصناعة والعمارة، هي برامج:**			
	(أ) الرسم الطلائي	(ب) التصميم بمساعدة الحاسب	(جـ) الرسوم المتحركة	(د) المخططات الانسيابية
13	**من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة:**			
	(أ) العزلة والانفراد	(ب) ضعف البصر	(جـ) السمنة	(د) الألفاظ الشركية
14	**تكمن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في كونها:**			
	(أ) إجراء عمليات حسابية	(ب) توفر الوقت والجهد	(جـ) **مصدر للمعارف والمعلومات**	**(د)** إدارة كمية هائلة من البيانات
15	**أداة رسم مجانية لانشاء رسوم وتصاميم حية عبر الانترنت :**			
	(أ) RateMyDrawing	(ب) Sketchbook pro	(جـ) My Paint	(د) Inkscape
16	**تعد نوعا من أنواع المحاكاة، هي ألعاب:**			
	(أ) القراءة والحساب	(ب)التحكم بقيادة الطائرات	(جـ)المتاهات	(د) الرياضية
17	**من آثار ألعاب الحاسب الإيجابية:**			
	(أ) زيادة التوتر والانفعال	(ب) اكتساب أفكار دخيلة على العقيدة	(جـ) **اكتساب معرفة أكثر بالحاسب**	(د)انفصال عن الواقع
18	**برنامج يتميز بسهولته للمبتدئين وكذلك المحترفين لعمل التصميمات والرسومات وهو مجاني الاستخدام:**			
	(أ) RateMyDrawing	(ب) Sketchbook pro	(جـ) My Paint	(د) Inkscape
19	**يمكن اعتباره البرنامج الأول في العالم من حيث القوة وكثرة المستخدمين، وهو غير مجاني الاستخدام لانتاج الصور هو برنامج:**			
	(أ) RateMyDrawing	(ب) Photoshop	(جـ) My Paint	(د) Inkscape
20	**يعد برنامج منافسا قويا لبرنامج الفوتوشوب وبديلا مجانيا عنه ويتوفر من العديد من الإصدارات على أنظمة مختلفة هو:**			
	(أ) RateMyDrawing	(ب) Photoshop	(جـ) My Paint	(د) GIMP
21	**تطبيق من إنتاج شركة أدوبي من أشهر تطبيقات الرسم المجانية على الأجهزة الذكية لتصميم الرسومات ومشاركتها هو:**			
	(أ) Adobe Ideas	(ب) Photoshop	(جـ) Art Rage	(د) GIMP
22	**تطبيق غير مجاني الاستخدام للأجهزة الذكية، يقدم العديد من الفرش والأدوات المميزة للرسم الحر هو:**			
	(أ) Adobe Ideas	(ب) Photoshop	(جـ) Art Rage	(د) GIMP

س2: في الفقرات من (1) إلى (15) ضعي علامة (صح) أو علامة (خطأ) أمام العبارات التالية:

1- قد تتفوق الآثار السلبية على الايجابية إذا لم يتم الالتزام بشروط اللعب الجيد والزمن الذي يقضيه الفرد في اللعب .

2- لوحة الرسم هي مساحة الرسم والتجريب التي نرسم عليها.

3- لا يمكننا إدراج صورة في برنامج الانسكيب والتعديل عليها.

4- يمكن تكرار الأشكال في برنامج الانسكيب والتحكم بها.

5 ـ يمكننا كتابة النصوص والتعديل عليها في برنامج الرسم الانسكيب.

6- اكتساب المعارف والتحفيز عليها أحد الآثار الإيجابية لألعاب الحاسب الآلي.

7-لاتوجد أي اثار إيجابية لاستخدام ألعاب الحاسب لأنها مضرة بالنظر .

8- لا يمكننا التحكم في خصائص الأشكال المستخدمة في برنامج الرسم الانسكيب .

9- لا يمكن تعديل العمل بعد حفظه في برنامج الرسم الانسكيب..

10- تتنوع ألعاب الحاسب بتنوع طريقة وأسلوب اللعب والهدف منها ويمكن تصنيفها بناء على ذلك .

11- ألعاب الرياضات المختلفة والمغامرات أحد أمثلة الألعاب الترفيهية.

12- ألعاب التحكم بقيادة الطائرات والسيارات أحد أمثلة ألعاب المحاكاة للواقع.

13- من الآثار الإيجابية لألعاب الحاسب تنمية قوة الملاحظة البصرية وسرعة الاستجابة بالحركة المناسبة.

14- الألعاب التعليمية تعتمد على أسلوب التعلم ولكن من خلال اللعب وتهدف عادة إلى تعليم مادة معينة وتطوير المهارات.

15- التسلية والترويح عن النفس أحد آثار ألعاب الحاسب الإيجابية.

س3: زاوجي بين العمود الأول و العمود الثاني:

	العمود الأول		العمود الثاني
	تتيح للاعب أن يعيش في بيئة خيالية تبدو كالواقع	١	التصميم بمساعدة الحاسب
	تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسلة من الصور أو الرسوم الثابتة	٢	برامج الرسم الطلائي
	تسمح للمستخدم أن يرسم بحرية ما يرغب و توفر أدوات تساعده في تنفيذ أعمال مميزة	٣	ألعاب المحاكاة
	تتيح للاعب أن يتعلم وينمي مهاراته من خلال اللعب	٤	برامج الرسوم المتحركة
		٥	ألعاب تعليمية

الأسئلة المقالية:

س3: أكملي الفراغات في العبارات التالية:

1- يعرف الرسم والتصميم بالحاسب على أنه:----------.

2- للرسم والتصميم بالحاسب عدة فوائد منها: ----------، ----------، ----------.

3- ألعاب المحاكاة هي الألعاب التي:----------.

4- من أمثلة ألعاب المحاكاة :---------- .

5- في هذا النوع من الألعاب يقوم اللاعب بتقمص دور شخصية تحاول الوصول إلى هدف محدد في جو من المتعة والترفيه، يسمى هذا النوع من الألعاب ب:---------- .

6- هو نوع من أنواع ألعاب الحاسب تهدف إلى تعليم مادة أو تطوير مهارات معينة أو غرس قيم بطريقة مشوقة وممتعة، تسمى بالألعاب:----------.

7- تعرف الألعاب التعليمية على أنها:----------.

8- من أمثلة الألعاب التعليمية:----------، ----------،----------.

9- من أمثلة ألعاب الحاسب الترفيهية: ----------،----------،---------- .

10- يمكن تصنيف ألعاب الحاسب بناء على وظيفتها إلى ----------أقسام.

11- يمكن تصنيف برامج الرسم والتصميم بالحاسب إلى----------برامج.

12- من أمثلة برامج الرسم والتصميم بالحاسب: برنامج----------و برنامج---------- .

13- من أمثلة ألعاب الحاسب الآلي، الألعاب ----------،----------،---------- .

14-هي برامج حاسوبية يمارس فيها اللاعب اللعب في بيئة تفاعلية جذابة على جهاز الحاسب أو الأجهزة الذكية باستخدام اللمس أو لوحة التحكم أو عصا التحكم هي:---------- .

س4:عددي ما يلي:

1- الآثار الإيجابية لألعاب الحاسب.

2- الأثار السلبية لألعاب الحاسب.

3- أنواع برامج الرسم والتصميم بالحاسب.

4- أمثلة لبرامج الرسم والتصميم بالحاسب.

5- أنواع ألعاب الحاسب الآلي.

6- مميزات برنامج الانكسكيب.

7- الأدوات المستخدمة في برنامج الانسكيب.

8- الطريقتان اللتي يمكن من خلالها حفظ أي عمل في برنامج الانسكيب.

س5: عرفي مفهوم كلا مما يلي:

1- الرسم والتصميم بالحاسب.

2- ألعاب الحاسب.

3- الألعاب التعليمية.

4- ألعاب المحاكاة.

5- الألعاب الترفيهية.

6- برنامج الفوتوشوب.Adobe photoshope-

7- الجمب،.GIMP

8- الانكسكيب.Inkscape

9- .Adobe ideas

10- Rate my drawing-

11- .art rage

س6: عللي ما يلي:

1- أهمية برامج الرسم والتصميم بالحاسب في عصرنا الحاضر؟

2- اختيار برنامج الانسكيب للتدريب عليه في المعمل؟

س7: مثلي لكل مما يلي:

1- أنواع برامج الرسم والتصميم بالحاسب.

2- أمثلة لبرمجيات الرسم والتصميم بالحاسب.

3- ألعاب المحاكاة.

4- الألعاب التعليمية.

5- الألعاب الترفيهية.

6- الأدوات المستخدمة في برنامج الانسكيب.

س8: قارني بين كلا مما يلي:

1- الرسم والتصميم بالحاسب و ألعاب الحاسب.

2- الألعاب التعليمية و ألعاب المحاكاة.

3- الألعاب التعليمية والألعاب الترفيهية.

4- برنامج الفوتوشوب وبرنامج الانسكيب.

5- برنامج الجمب وبرنامج الانسكيب.

6- تطبيق Art Rage – Adobe ideas

7- Art rage- RateMyDrawing