

مراحل كتابة البرنامج بلغة الفيجوال بيسك طرق تعريف المتغيرات و الثوابت

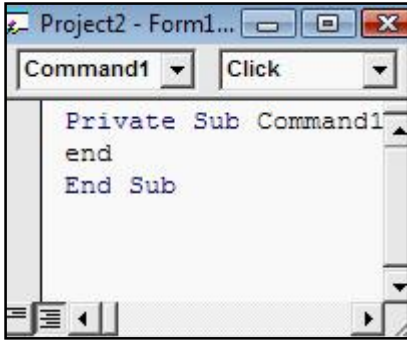


التطبيق

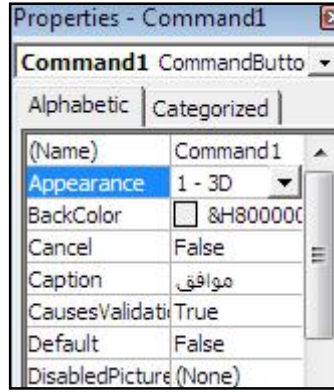
أجيبني عن ما يلي من خلال مناقشتك للدرس مع معلمتك وزميلاتك :

١- مراحل كتابة برنامج بلغة الفيجوال بيسك تمر بثلاث خطوات وهي :

خطوات كتابة برنامج بالفيجوال بيسك



()
يتم كتابة التعليمات التي نريد من
فيجوال بيسك أن يقوم بتنفيذها عند
.....

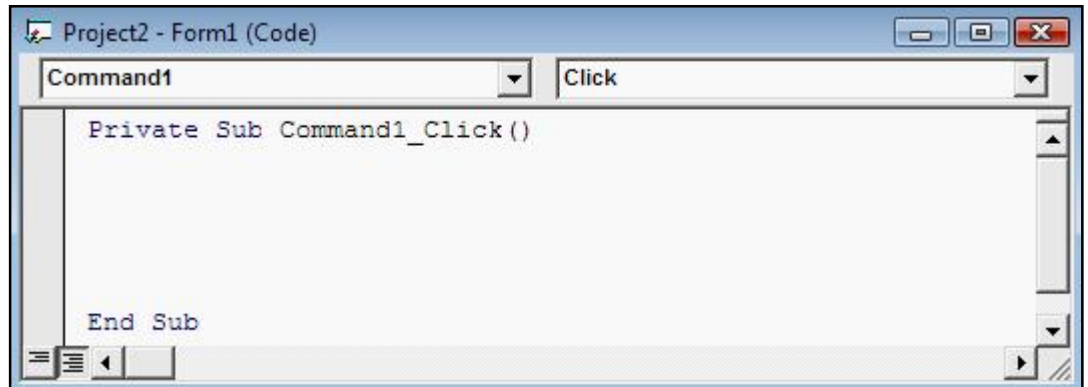


()
يتم تحديد خصائص كل
.....
.....
.....



()
١- يتم تحديد عدد
التي يحتاجها البرنامج
٢- يتم وضع في
كل نافذة

٢- يحاول (ماجد) تعريف متغير باسم (RA) لتخزين اسم العميل ، و متغير باسم (Y1) لتخزين التاريخ .
وتعريف ثابت باسم (H5) بقيمة 28 ، فهلا ساعدني (ماجد) بكتابة المتغيرات و الثوابت في برنامج الفيجوال بيسك ؟





الواجب

من خلال معلوماتك ، ماذا تعني مكونات الصيغ التالية :

Dim K As Integer

١

Const age = 30

٢

Private Sub Text1_Change ()

End Sub

٣



أنتجت شركة مايكروسوفت أول إصدار من
لغة البيسك عام ١٩٧٠ م
و كان يعمل في بيئة Dos
و مع انتشار بيئة ويندوز تم تطويره ليظهر
فيجوال بيسك عام ١٩٩١ م